LINK ENVIO REPORTES 2024 *https://forms.office.com/r/vgFYKhFsv6*

NOMBRE DEL INSTRUCTOR: GUILLERMO EDUARDO JURADO FAJARDO
CÉDULA: 98396932
CORREO ELECTRÓNICO SENA: gejuradof@sena.edu.co
NÚMERO CELULAR: 3006510946

MES	PROGRAMA	FICHA	HORARIO	DIAS DE FORMACIÓN	MUNICIPIO /AMBIENTE	HORAS	COMPETENCIA	RESULTADOS DE APRENDIZAJE	ACTIVIDAD DE PROYECTO	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE
ENERO	Animación 3D	2561115	13.00 - 18.00	L M M J V S 1 2 3 4 5 6 8 9 10 11 12 13 15 16 17 18 19 20 22 23 24 25 26 27 29 30 31	Popayán	40	Jornada de Alistamiento / Inducción	Jornada de Alistamiento / Inducción	Jornada de Alistamiento / Inducción	Jornada de Alistamiento / Inducción
				L M M J V S 1 2 3 4 5 6 8 9 10 11 12 13 15 16 17 18 19 20 22 23 24 25 26 27 29 30 31						
				L M M J V S 1 2 3 4 5 6 8 9 10 11 12 13 15 16 17 18 19 20 22 23 24 25 26 27 29 30 31						
				L M M J V S 1 2 3 4 5 6 8 9 10 11 12 13 15 16 17 18 19 20 22 23 24 25 26 27 29 30 31						
	TOTAL HORAS	ENERO				40				

MES	PROGRAMA	FICHA	HORARIO	DIAS DE FORMACIÓN	MUNICIPIO	HORAS	COMPETENCIA	RESULTADOS DE APRENDIZAJE	ACTIVIDAD DE PROYECTO	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE
FEBRERO	Animación 3D	2561115	13.00 - 18.00	L M M J V S 1 2 3 5 6 7 8 9 10 12 13 14 15 16 17 19 20 21 22 23 24 26 27 28 29	Popayán	125	37822 - Animar elementos de la escena según técnicas y especificaciones del proyecto	568721 - REVISAR LA ESCENA ANIMADA DE ACUERDO CON EL STORYBOARD.	Rigging de Personajes Elementos de Escenarios Secuencias de Animación	Prototipo Escenas Animación Implementación Audio/Musicalización
	SENNOVA	Semillero Industrias Creativas	9.00 - 12.00	L M M J V S 1 2 3 5 6 7 8 9 10 12 13 14 15 16 17 19 20 21 22 23 24 26 27 28 29	Popayán	33	Semillero Sinergia TIC - Proyecto 8029-SGPS-2021 - Apoyo Técnico e Investigativo en el Proyecto "Huella Andina". Semillero de Industrias creativas y Gastronomía y Turismo – Grupo de Investigación SINERGIA	Semillero Sinergia TIC - Proyecto 8029-SGPS-2021 - Apoyo Técnico e Investigativo en el Proyecto "Huella Andina". Semillero de Industrias creativas y Gastronomía y Turismo – Grupo de Investigación SINERGIA	Semillero Sinergia TIC - Proyecto 8029-SGPS-2021 - Apoyo Técnico e Investigativo en el Proyecto "Huella Andina". Semillero de Industrias creativas y Gastronomía y Turismo – Grupo de Investigación SINERGIA	Semillero Sinergia TIC - Proyecto 8029-SGPS-2021 - Apoyo Técnico e Investigativo en el Proyecto "Huella Andina". Semillero de Industrias creativas y Gastronomía y Turismo – Grupo de Investigación SINERGIA
				L M M J V S 1 2 3 5 6 7 8 9 10 12 13 14 15 16 17 19 20 21 22 23 24 26 27 28 29						
				L M M J V S 1 2 3 5 6 7 8 9 10 12 13 14 15 16 17 19 20 21 22 23 24 26 27 28 29						
	TOTAL HORAS	FEBRERO				158				

MES	PROGRAMA	FICHA	HORARIO	DIAS DE FORMACIÓN	MUNICIPIO	HORAS	COMPETENCIA	RESULTADOS DE APRENDIZAJE	ACTIVIDAD DE PROYECTO	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE
MAR	Animación 3D	2561115	lun - vie 13.00 - 18.00 sab 8.00 - 13.00	L M M J V S 1 2 4 5 6 7 8 9 11 12 13 14 15 16 18 19 20 21 22 23 25 26 27 28 29 30	Popayán	115	37823 - Pos producir la animación de acuerdo con las especificaciones del proyecto y procedimientos técnicos	568951 - GENERAR LAS IMÁGENES QUE CONFORMAN LAS ESCENAS PLANTEADAS EN EL STORYBOARD. 568948 - EDITAR LOS ELEMENTOS SONOROS Y VISUALES QUE COMPONEN EL PROYECTO DE ACUERDO CON EL STORYBOARD.	Secuencias de Animación Renderizado, Edición Video Sincronización Audio/Video	Prototipo Escenas Animación Implementación Audio/Musicalización
	SENNOVA	Semillero Industrias Creativas	lun-vie 8.00 - 12.00	L M M J V S 1 2 4 5 6 7 8 9 11 12 13 14 15 16 18 19 20 21 22 23 25 26 27 28 29 30	Popayán	42	Semillero Sinergia TIC - Proyecto 8029-SGPS-2021 - Apoyo Técnico e Investigativo en el Proyecto "Huella Andina". Semillero de Industrias creativas y Gastronomía y Turismo – Grupo de Investigación SINERGIA	Semillero Sinergia TIC - Proyecto 8029-SGPS-2021 - Apoyo Técnico e Investigativo en el Proyecto "Huella Andina". Semillero de Industrias creativas y Gastronomía y Turismo – Grupo de Investigación SINERGIA	Semillero Sinergia TIC - Proyecto 8029-SGPS-2021 - Apoyo Técnico e Investigativo en el Proyecto "Huella Andina". Semillero de Industrias creativas y Gastronomía y Turismo – Grupo de Investigación SINERGIA	Semillero Sinergia TIC - Proyecto 8029-SGPS-2021 - Apoyo Técnico e Investigativo en el Proyecto "Huella Andina". Semillero de Industrias creativas y Gastronomía y Turismo – Grupo de Investigación SINERGIA

30	160
5	26,66666667

R Z O				L M M J V S 1 2 4 5 6 7 8 9 11 12 13 14 15 16 18 19 20 21 22 23 25 26 27 28 29 30							
				L M M J V S 1 2 4 5 6 7 8 9 11 12 13 14 15 16 18 19 20 21 22 23 25 26 27 28 29 30							
	TOTAL HORAS	MARZO				157					

MES	PROGRAMA	FICHA	HORARIO	DIAS DE FORMACIÓN	MUNICIPIO	HORAS	COMPETENCIA	RESULTADOS DE APRENDIZAJE	ACTIVIDAD DE PROYECTO	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE
A B R I L	Animación 3D	2561115	lun - vie 13.00 - 18.00 sab 8.00 - 13.00	L M M J V S 1 2 3 4 5 6 8 9 10 11 12 13 15 16 17 18 19 20 22 23 24 25 26 27 29 30	Popayán	60	37823 - Pos producir la animación de acuerdo con las especificaciones del proyecto y procedimientos técnicos	568949 - CREAR EFECTOS ESPECIALES REQUERIDOS POR EL PROYECTO DE ACUERDO CON EL STORYBOARD. 568950 - EXPORTAR EL CONTENIDO ANIMADO SEGÚN LA PLATAFORMA DE DISTRIBUCIÓN.	Secuencias de Animación Renderizado, Edición Video Sincronización Audio/Video VFX, exportación en formato final	Prototipo Escenas Animación Implementación VFX y Renderización escenas en formatos finales
	SENNOVA	Semillero Industrias Creativas	lun-vie 8.00 - 12.00	L M M J V S 1 2 3 4 5 6 8 9 10 11 12 13 15 16 17 18 19 20 22 23 24 25 26 27 29 30	Popayán	50	Semillero Sinergia TIC - Proyecto 8029-SGPS-2021 - Apoyo Técnico e Investigativo en el Proyecto "Huella Andina". Semillero de Industrias creativas y Gastronomía y Turismo – Grupo de Investigación SINERGIA	Semillero Sinergia TIC - Proyecto 8029-SGPS-2021 - Apoyo Técnico e Investigativo en el Proyecto "Huella Andina". Semillero de Industrias creativas y Gastronomía y Turismo – Grupo de Investigación SINERGIA	Semillero Sinergia TIC - Proyecto 8029-SGPS-2021 - Apoyo Técnico e Investigativo en el Proyecto "Huella Andina". Semillero de Industrias creativas y Gastronomía y Turismo – Grupo de Investigación SINERGIA	Semillero Sinergia TIC - Proyecto 8029-SGPS-2021 - Apoyo Técnico e Investigativo en el Proyecto "Huella Andina". Semillero de Industrias creativas y Gastronomía y Turismo – Grupo de Investigación SINERGIA
	JORNADA ALISTAMIENTO	Coordinación Académica	lun-vie 8.00 - 18.00	L M M J V S 1 2 3 4 5 6 8 9 10 11 12 13 15 16 17 18 19 20 22 23 24 25 26 27 29 30	Popayán	48	Jornada de Alistamiento / Inducción	Jornada de Alistamiento / Inducción	Jornada de Alistamiento / Inducción	Jornada de Alistamiento / Inducción
				L M M J V S 1 2 3 4 5 6 8 9 10 11 12 13 15 16 17 18 19 20 22 23 24 25 26 27 29 30						
	TOTAL HORAS	ABRIL				158				

MES	PROGRAMA	FICHA	HORARIO	DIAS DE FORMACIÓN	MUNICIPIO	HORAS	COMPETENCIA	RESULTADOS DE APRENDIZAJE	ACTIVIDAD DE PROYECTO	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE
M A Y O	INTEGRACIÓN CONTENIDOS DIGITALES	2930171	lun-vie 7.00 - 13.00	L M M J V S 1 2 3 4 6 7 8 9 10 11 13 14 15 16 17 18 20 21 22 23 24 25 27 28 29 30 31	Popayán	18	220501102 - Integrar elementos multimedia de acuerdo con técnicas y herramientas de producción digital	584308 - CONSTRUIR LA INTERFAZ GRÁFICA DEL PROYECTO SIGUIENDO LAS PAUTAS ESTABLECIDAS EN EL STORYBOARD Y EL GUIÓN DE LA ESTRATEGIA DIGITAL.	Documentos HTML Etiquetas, Prototipos Web	Contenidos Digitales en HTML Páginas web enlazadas
	ANIMACIÓN DIGITAL	2774317	lun-vie 7.00 - 13.00	L M M J V S 1 2 3 4 6 7 8 9 10 11 13 14 15 16 17 18 20 21 22 23 24 25 27 28 29 30 31	Popayán	18	220201501 - APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.	537240 - ARGUMENTAR SOBRE SITUACIONES PROBLEMÁTICAS DEL ENTORNO SUSCEPTIBLES DE MEJORAMIENTO MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PRINCIPIOS Y CONCEPTOS DE BIOLOGÍA	Prototipo Fenómenos Físicos Máquina de Goldberg	Storyboard Prototipo Escenografía y Entorno Prototipo Animación
	SEGUIMIENTOS	Pasantías red Informática Ficha: 2561115	lun - vie 13.00 - 18.00 sab 8.00 - 13.00	L M M J V S 1 2 3 4 6 7 8 9 10 11 13 14 15 16 17 18 20 21 22 23 24 25 27 28 29 30 31	Popayán	50	Pasantías en la Red de Informática, Diseño y Software	Seguimiento Etapa Práctica	Registrar Orientación y seguimiento a los avances en las bitácoras	Concertar con los aprendices las actividades de etapa práctica Revisar y validar las bitácoras
	SENNOVA	Semillero Industrias Creativas	lun-vie 8.00 - 12.00	L M M J V S 1 2 3 4 6 7 8 9 10 11 13 14 15 16 17 18 20 21 22 23 24 25 27 28 29 30 31	Popayán	70	Semillero Sinergia TIC - Proyecto 8029-SGPS-2021 - Apoyo Técnico e Investigativo en el Proyecto "Huella Andina". Semillero de Industrias creativas y Gastronomía y Turismo – Grupo de Investigación SINERGIA	Semillero Sinergia TIC - Proyecto 8029-SGPS-2021 - Apoyo Técnico e Investigativo en el Proyecto "Huella Andina". Semillero de Industrias creativas y Gastronomía y Turismo – Grupo de Investigación SINERGIA	Semillero Sinergia TIC - Proyecto 8029-SGPS-2021 - Apoyo Técnico e Investigativo en el Proyecto "Huella Andina". Semillero de Industrias creativas y Gastronomía y Turismo – Grupo de Investigación SINERGIA	Semillero Sinergia TIC - Proyecto 8029-SGPS-2021 - Apoyo Técnico e Investigativo en el Proyecto "Huella Andina". Semillero de Industrias creativas y Gastronomía y Turismo – Grupo de Investigación SINERGIA
	TOTAL HORAS	MAYO				156				

MES	PROGRAMA	FICHA	HORARIO	DIAS DE FORMACIÓN	MUNICIPIO	HORAS	COMPETENCIA	RESULTADOS DE APRENDIZAJE	ACTIVIDAD DE PROYECTO	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE
J	INTEGRACIÓN CONTENIDOS DIGITALES	2930171	lun-vie 7.00 - 13.00	L M M J V S 1 3 4 5 6 7 8 10 11 12 13 14 15 17 18 19 20 21 22 24 25 26 27 28 29	Popayán	12	220501102 - Integrar elementos multimedia de acuerdo con técnicas y herramientas de producción digital	584308 - CONSTRUIR LA INTERFAZ GRÁFICA DEL PROYECTO SIGUIENDO LAS PAUTAS ESTABLECIDAS EN EL STORYBOARD Y EL GUIÓN DE LA ESTRATEGIA DIGITAL.	Documentos HTML Etiquetas, Prototipos Web	Contenidos Digitales en HTML Páginas web enlazadas
	ANIMACIÓN DIGITAL	2774317	lun-vie 7.00 - 13.00	L M M J V S 1 3 4 5 6 7 8 10 11 12 13 14 15	Popayán	12	220201501 - APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y	537240 - ARGUMENTAR SOBRE SITUACIONES PROBLEMÁTICAS DEL ENTORNO SUSCEPTIBLES DE MEJORAMIENTO	Prototipo Fenómenos Físicos Máquina de Goldberg	Storyboard Prototipo Escenografía y Entorno

MES	PROGRAMA	FICHA	HORARIO	DIAS DE FORMACIÓN	MUNICIPIO	HORAS	COMPETENCIA	RESULTADOS DE APRENDIZAJE	ACTIVIDAD DE PROYECTO	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE
				17 18 19 20 21 22 24 25 26 27 28 29			SOCIAL.	MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PRINCIPIOS Y CONCEPTOS DE BIOLOGÍA		Prototipo Animación
UNIO	SEGUIMIENTOS	Pasantías red Informática Ficha: 2561115	lun - vie 13.00 - 18.00 sab 8.00 - 13.00	L M M J V S 1 3 4 5 6 7 8 10 11 12 13 14 15 17 18 19 20 21 22 24 25 26 27 28 29	Popayán	65	Pasantías en la Red de Informática, Diseño y Software	Seguimiento Etapa Práctica	Registrar Orientación y seguimiento a los avances en las bitácoras	Concertar con los aprendices las actividades de etapa práctica Revisar y validar las bitácoras
	SENNOVA	Semillero Industrias Creativas	lun-vie 7.00 - 12.00	L M M J V S 1 3 4 5 6 7 8 10 11 12 13 14 15 17 18 19 20 21 22 24 25 26 27 28 29	Popayán	70	Semillero Sinergia TIC - Proyecto 8029-SGPS-2021 - Apoyo Técnico e Investigativo en el Proyecto "Huella Andina". Semillero de Industrias creativas y Gastronomía y Turismo – Grupo de Investigación SINERGIA	Semillero Sinergia TIC - Proyecto 8029-SGPS-2021 - Apoyo Técnico e Investigativo en el Proyecto "Huella Andina". Semillero de Industrias creativas y Gastronomía y Turismo – Grupo de Investigación SINERGIA	Semillero Sinergia TIC - Proyecto 8029-SGPS-2021 - Apoyo Técnico e Investigativo en el Proyecto "Huella Andina". Semillero de Industrias creativas y Gastronomía y Turismo – Grupo de Investigación SINERGIA	Semillero Sinergia TIC - Proyecto 8029-SGPS-2021 - Apoyo Técnico e Investigativo en el Proyecto "Huella Andina". Semillero de Industrias creativas y Gastronomía y Turismo – Grupo de Investigación SINERGIA
	TOTAL HORAS	JUNIO				159				

MES	PROGRAMA	FICHA	HORARIO	DIAS DE FORMACIÓN	MUNICIPIO	HORAS	COMPETENCIA	RESULTADOS DE APRENDIZAJE	ACTIVIDAD DE PROYECTO	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE
JULIO	ANIMACIÓN 3D	2999917	lun - vie 13.00 - 18.00 sab 8.00 - 13.00	L M M J V S 1 2 3 4 5 6 8 9 10 11 12 13 15 16 17 18 19 20 22 23 24 25 26 27 29 30 31	Popayán	95	240201530 - Resultado de Aprendizaje de la Inducción 220501083 - Producir los componentes de la animación de acuerdo con técnicas de modelado y diseño	568889 - IDENTIFICAR LA DINÁMICA ORGANIZACIONAL DEL SENA Y EL ROL DE LA FORMACIÓN PROFESIONAL INTEGRAL DE ACUERDO CON SU PROYECTO DE VIDA Y EL DESARROLLO PROFESIONAL. 568954 - MODELAR LOS ELEMENTOS EN 3D SEGÚN LAS CARACTERÍSTICAS DEL PROYECTO.	ORIENTACION PROFESIONAL EN MARCO DE LA INSTITUCION SENA CONSTRUIR ELEMENTOS IDENTIFICADOS EN EL STORY BOARD EN SOFTWARE ESPECIALIZADO 3D	ORIENTACION PROFESIONAL EN MARCO DE LA INSTITUCION SENA CONSTRUIR ELEMENTOS IDENTIFICADOS EN EL STORY BOARD EN SOFTWARE ESPECIALIZADO 3D
	INTEGRACIÓN CONTENIDOS DIGITALES	2930171	lun-vie 7.00 - 13.00	L M M J V S 1 2 3 4 5 6 8 9 10 11 12 13 15 16 17 18 19 20 22 23 24 25 26 27 29 30 31	Popayán	12	220501102 - Integrar elementos multimedia de acuerdo con técnicas y herramientas de producción digital	584308 - CONSTRUIR LA INTERFAZ GRÁFICA DEL PROYECTO SIGUIENDO LAS PAUTAS ESTABLECIDAS EN EL STORYBOARD Y EL GUIÓN DE LA ESTRATEGIA DIGITAL.	Documentos HTML Etiquetas, Prototipos Web	Contenidos Digitales en HTML Páginas web enlazadas
	ANIMACIÓN DIGITAL	2774317	lun-vie 7.00 - 13.00	L M M J V S 1 2 3 4 5 6 8 9 10 11 12 13 15 16 17 18 19 20 22 23 24 25 26 27 29 30 31	Popayán	12	220201501 - APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.	537240 - ARGUMENTAR SOBRE SITUACIONES PROBLEMÁTICAS DEL ENTORNO SUSCEPTIBLES DE MEJORAMIENTO MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PRINCIPIOS Y CONCEPTOS DE BIOLOGÍA	Prototipo Fenómenos Físicos Máquina de Goldberg	Storyboard Prototipo Escenografía y Entorno Prototipo Animación
	JORNADA ALISTAMIENTO	Coordinación Académica	lun-vie 8.00 - 18.00	L M M J V S 1 2 3 4 5 6 8 9 10 11 12 13 15 16 17 18 19 20 22 23 24 25 26 27 29 30 31	Popayán	40	Jornada de Alistamiento / Inducción	Jornada de Alistamiento / Inducción	Jornada de Alistamiento / Inducción	Jornada de Alistamiento / Inducción
	TOTAL HORAS	JULIO				159				

MES	PROGRAMA	FICHA	HORARIO	DIAS DE FORMACIÓN	MUNICIPIO	HORAS	COMPETENCIA	RESULTADOS DE APRENDIZAJE	ACTIVIDAD DE PROYECTO	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE
AGOSTO	ANIMACIÓN 3D	2999917	lun - vie 13.00 - 18.00 sab 8.00 - 13.00	L M M J V S 1 2 3 5 6 7 8 9 10 12 13 14 15 16 17 19 20 21 22 23 24 26 27 28 29 30 31	Popayán	75	240201530 - Resultado de Aprendizaje de la Inducción 220501083 - Producir los componentes de la animación de acuerdo con técnicas de modelado y diseño	568954 - MODELAR LOS ELEMENTOS EN 3D SEGÚN LAS CARACTERÍSTICAS DEL PROYECTO.	CONSTRUIR ELEMENTOS IDENTIFICADOS EN EL STORY BOARD EN SOFTWARE ESPECIALIZADO 3D	CONSTRUIR ELEMENTOS IDENTIFICADOS EN EL STORY BOARD EN SOFTWARE ESPECIALIZADO 3D
	INTEGRACIÓN CONTENIDOS DIGITALES	2930171	lun-vie 7.00 - 13.00	L M M J V S 1 2 3 5 6 7 8 9 10 12 13 14 15 16 17 19 20 21 22 23 24 26 27 28 29 30 31	Popayán	12	220501102 - Integrar elementos multimedia de acuerdo con técnicas y herramientas de producción digital	584308 - CONSTRUIR LA INTERFAZ GRÁFICA DEL PROYECTO SIGUIENDO LAS PAUTAS ESTABLECIDAS EN EL STORYBOARD Y EL GUIÓN DE LA ESTRATEGIA DIGITAL.	Documentos HTML Etiquetas, Prototipos Web	Contenidos Digitales en HTML Páginas web enlazadas
	ANIMACIÓN DIGITAL	2774317	lun-vie 7.00 - 13.00	L M M J V S 1 2 3 5 6 7 8 9 10 12 13 14 15 16 17 19 20 21 22 23 24 26 27 28 29 30 31	Popayán	6	220201501 - APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.	537240 - ARGUMENTAR SOBRE SITUACIONES PROBLEMÁTICAS DEL ENTORNO SUSCEPTIBLES DE MEJORAMIENTO MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PRINCIPIOS Y CONCEPTOS DE BIOLOGÍA	Prototipo Fenómenos Físicos Máquina de Goldberg	Storyboard Prototipo Escenografía y Entorno Prototipo Animación
	AUTOEVALUACIÓN / SENNOVA	Coordinación Académica	lun-vie 8.00 - 12.00	L M M J V S 1 2 3 5 6 7 8 9 10 12 13 14 15 16 17 19 20 21 22 23 24 26 27 28 29 30 31	Popayán	70	Autoevaluación / SENNOVA	Autoevaluación / SENNOVA	Autoevaluación / SENNOVA	Autoevaluación / SENNOVA
	TOTAL HORAS	AGOSTO				163				

MES	PROGRAMA	FICHA	HORARIO	DIAS DE FORMACIÓN	MUNICIPIO	HORAS	COMPETENCIA	RESULTADOS DE APRENDIZAJE	ACTIVIDAD DE PROYECTO	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE
SE				L M M J V S 2 3 4 5 6 7 9 10 11 12 13 14 16 17 18 19 20 21 23 24 25 26 27 28 30						
				L M M J V S						

MES	PROGRAMA	FICHA	HORARIO	DIAS DE FORMACIÓN	MUNICIPIO	HORAS	COMPETENCIA	RESULTADOS DE APRENDIZAJE	ACTIVIDAD DE PROYECTO	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE
SEPTIEMBRE				L M M J V S 2 3 4 5 6 7 9 10 11 12 13 14 16 17 18 19 20 21 23 24 25 26 27 28 30						
				L M M J V S 2 3 4 5 6 7 9 10 11 12 13 14 16 17 18 19 20 21 23 24 25 26 27 28 30						
				L M M J V S 2 3 4 5 6 7 9 10 11 12 13 14 16 17 18 19 20 21 23 24 25 26 27 28 30						
	TOTAL HORAS	SEPTIEMBRE				0				
MES	PROGRAMA	FICHA	HORARIO	DIAS DE FORMACIÓN	MUNICIPIO	HORAS	COMPETENCIA	RESULTADOS DE APRENDIZAJE	ACTIVIDAD DE PROYECTO	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE
OCTUBRE				L M M J V S 1 2 3 4 5 7 8 9 10 11 12 14 15 16 17 18 19 21 22 23 24 25 26 28 29 30 31						
				L M M J V S 1 2 3 4 5 7 8 9 10 11 12 14 15 16 17 18 19 21 22 23 24 25 26 28 29 30 31						
				L M M J V S 1 2 3 4 5 7 8 9 10 11 12 14 15 16 17 18 19 21 22 23 24 25 26 28 29 30 31						
				L M M J V S 1 2 3 4 5 7 8 9 10 11 12 14 15 16 17 18 19 21 22 23 24 25 26 28 29 30 31						
	TOTAL HORAS	OCTUBRE				0				
MES	PROGRAMA	FICHA	HORARIO	DIAS DE FORMACIÓN	MUNICIPIO	HORAS	COMPETENCIA	RESULTADOS DE APRENDIZAJE	ACTIVIDAD DE PROYECTO	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE
NOVIEMBRE				L M M J V S 1 2 4 5 6 7 8 9 11 12 13 14 15 16 18 19 20 21 22 23 25 26 27 28 29 30						
				L M M J V S 1 2 4 5 6 7 8 9 11 12 13 14 15 16 18 19 20 21 22 23 25 26 27 28 29 30						
				L M M J V S 1 2 4 5 6 7 8 9 11 12 13 14 15 16 18 19 20 21 22 23 25 26 27 28 29 30						
				L M M J V S 1 2 4 5 6 7 8 9 11 12 13 14 15 16 18 19 20 21 22 23 25 26 27 28 29 30						
	TOTAL HORAS	NOVIEMBRE				0				
MES	PROGRAMA	FICHA	HORARIO	DIAS DE FORMACIÓN	MUNICIPIO	HORAS	COMPETENCIA	RESULTADOS DE APRENDIZAJE	ACTIVIDAD DE PROYECTO	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE
D				L M M J V S 2 3 4 5 6 7 9 10 11 12 13 14 16 17 18 19 20 21 23 24 25 26 27 28						

D I C I E M B R E											
	TOTAL HORAS	DICIEMBRE			0						

30	31				

L	M	M	J	V	S
2	3	4	5	6	7
9	10	11	12	13	14
16	17	18	19	20	21
23	24	25	26	27	28
30	31				

L	M	M	J	V	S
2	3	4	5	6	7
9	10	11	12	13	14
16	17	18	19	20	21
23	24	25	26	27	28
30	31				

L	M	M	J	V	S
2	3	4	5	6	7
9	10	11	12	13	14
16	17	18	19	20	21
23	24	25	26	27	28
30	31				